

FME Desktop Trening - osnovni

Pregled

Nauči od profesionalca kako koristiti glavne dijelove i mogućnosti u FME-u kroz ovaj trening, koji uključuje primjere problema koje ćete trebati riješiti.

Ciljevi treninga

- Izrada jednostavnih i kompleksnih translacija korištenjem FME Workbench
- Vizualiziranje i pregled podataka korištenjem FME Data Inspector
- Dizajniranje i izgradnja radne plohe korištenjem najboljeg načina u FME-u
- Manipuliranje geometrija i alfanumeričkih atributa sa transformerima
- Izrada radnih ploha koje se jednostavno održavaju i mogu ponovo koristiti

Teme treninga

Uvod u Safe Software

- Pregled treninga
- FME verzije

Osnove translacije podataka

- Šta je FME?
- FME Desktop komponente
- Upoznavanje sa FME Workbench
- Upoznavanje sa Data Inspection
- Parametri ulaznih i izlaznih izvora podataka
- Korištenje FME Data Inspector

Transformacija podataka

- Šta je transformacija podataka?
- Strukturna transformacija
- Transformacija korištenjem transformera
- Transformacija sadržaja
- Transformer u seriji
- Transformeri u paraleli
- Procesiranje grupiranjem
- Pregled podataka i FME Workbench
- Transformacija koordinatnih sustava



Izrada radne plohe

- Razrada ideje
- Dizajniranje po koracima
- Tok čitanje i zapisivanja podataka
- Višestruko čitanje i zapisivanje
- Korištenje FeatureReader i FeatureWriter transformera
- Tehnike testiranja radne plohe
- Ugradnja inspektora
- Parcijalno pokretanje

Praktična upotreba transformera

- Odabir transformera
- Transformeri koji se najviše koriste
- Upravljanje atributima
- Uvjetovano filtriranje
- Povezivanje podataka

Najbolja praksa

- Koja je najbolja praksa?
- Stil radne plohe sa poveznicama i bilješkama
- Metode održavanja i ubrzavanja radnih ploha
- Otkrivanje pogrešaka preko log-ova i broja zapisa podataka

Praktične vježbe:

- Kreiranje radnih ploha i brze transformacije
- Vizualizacija i pregled podataka
- Uređivanje i mapiranje sheme podataka
- Prilagodba, transformacija i reprojekcija podataka
- Tehnike otklanjanja pogrešaka
- ...i još mnogo toga

